

LUCA GIULIANI

Data di nascita: 26/03/1992

Nazionalità: italiana

Cell: +39 3934613777

Residenza: Manduria (TA)

Email: lucagiuliani26@gmail.com

Sito web:
<https://lmgsoluzionidigitali.it/>

PROFILO PROFESSIONALE

Mi piace definirmi un **Visual Development Designer**, una figura con esperienze nello sviluppo web **full-stack** (front-end e back-end) e nella **creazione di contenuti multimediali** innovativi. Il mio obiettivo è crescere in ruoli di maggiore responsabilità nell'ambito dello **sviluppo software/webApp** e della **progettazione multimediale**, contribuendo a soluzioni digitali che uniscano **creatività e innovazione tecnologica**. Ho maturato competenze nelle quali ho combinato linguaggi di programmazione come Python, Javascript, PHP, Java o TypeScript con strumenti multimediali avanzati e automazioni IA, nonché con un'attenzione particolare per lo sviluppo mobile (Swift, Kotlin). Mi distinguo per la **capacità di integrare aspetti tecnici e creativi**, sviluppando progetti completi che spaziano dalla programmazione alla grafica con un approccio orientato ai dettagli e alla **collaborazione in team** multidisciplinari tramite SCRUM.

COMPETENZE TECNICHE

Sviluppo & Programmazione

- **Frontend:** HTML, CSS, JavaScript, React, Angular, Vue.js
- **Backend & Frmw:** PHP, Java, Spring, Laravel, Maven
- **Database & Tools:** SQL, Git
- **Pattern & Architetture:** MVC, REST API
- **CMS & E-commerce:** WordPress, Shopify, Elementor
- **Software e Automazioni AI**

Design & Multimedia

- **Adobe Creative Suite:** Photoshop, Illustrator, InDesign, XD, After Effects, Premiere Pro
- **3D & Imaging:** Blender, Zephyr 3DF, Metashape, Lightroom, DaVinci Resolve
- **Design Tools:** Figma, Canva, AI Tools

ESPERIENZE LAVORATIVE

Visual Development Designer

03/2023 - Attuale

Freelance (Web, Pubblicità, Comunicazione, Servizi IT, Arte, Cultura)

Sviluppo web, Programmazione Fronted/Backend, Modellazione 3D, Fotografia, Videomaking, Graphic Design, Motion Design, Social Media Managment

Motion Designer

01/2022 - 12/2022

App&Ars (Media, Editoria), Granarolo dell'Emilia (BO)

Motion Design, Graphic Design, Modellazione 3D

3D Operator -Videographer

01/2022 - 12/2022

3D Archeolab (Stampa 3D, GIS, Beni Culturali) Videoeditor, Parma

3D scan, Fotografia & Video 360

Fotografo & Video Editor

01/2018 - 12/2021

VENDOMEGLIO HUB, Bologna

Fotografia, Videomaking, Social Media Management

Cartotecnico

01/2011 - 12/2012

Vimer srl, San Giustino (PG)

Addetto macchine fustellatrici post-stampa

ISTRUZIONE

Corso di specializzazione "Hackademy+" in Sviluppo Web

09/2024 - 2/2025

Aulab srl | Bari

Corso IFTS - Tecnico della produzione multimediale per la digitalizzazione del patrimonio culturale

10/2021 - 05/2022

Demetra Formazione | Bologna

Laurea Magistrale - Arti Visive

09/2020 - 03/2023

Università di Bologna

Laurea Triennale - Beni Artistici e dello Spettacolo

10/2015 - 03/2019

Università di Parma

Batteria e Strumenti a Percussione

09/2012 - 07/2015

Conservatorio di Musica "F. Morlacchi" | Perugia

Diploma - Tecnico delle industrie elettriche

09/2005 - 06/2011

IPSIA | Città di Castello

LINGUE

- English (B2 - intermediate)
- Italiano (Madrelingua)

ULTERIORI INFORMAZIONI

Possiedo la **patente B** e gli attestati: "**Digital Competence Framework for citizen's digicomp 2.2**" livello 8 ALTAMENTE SPECIALIZZATO, Pekit project "**e-Competence Framework**"
Appassionato di musica di mostre d'arte, serie TV e padel.

Sono disponibile a trasferte lavorative e a modalità di lavoro in sede, remoto o ibrido.

Autorizzo il trattamento dei dati personali ai sensi del DLGS196/2003 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e del GDPR 2016/679 "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Dichiaro inoltre di essere consapevole che le dichiarazioni false comportano l'applicazione delle sanzioni penali previste dall'art. 76 del D.P.R. 445/2000, e che le informazioni riportate nel seguente "curriculum vitae", redatto in formato europeo, corrispondono a verità.